

Österreichische VIRTUELLE DART RADIKAL LIGA

**Saison 2014/15
Dez 2014 – Mai 2015
Info-Folder**



Was ist die virtuelle Liga?

In der virtuellen Liga spielen 2 Mannschaften innerhalb von 1 Woche die notwendigen Spiele in ihrem Lokal. Das bedeutet, dass jede Mannschaft eine vorgegebene Mindestanzahl von Spielen zu absolvieren hat ohne dass der Gegner vor Ort sein muss, noch gleichzeitig am Gerät spielen muss. Jede Mannschaft kann zusammen, jeder Spieler einzeln oder alleine auch gegen ligafremde Spieler spielen. Der ligafremde Spieler kann das Spiel sogar gewinnen, aber der Ligaspieler muss sein Spiel beenden. Von jedem Ligaspieler einer Mannschaft werden die besten 4 Spiel-PPDs gewertet und fließen in die Mannschaftswertung in dieser Spielwoche ein. Da man nicht direkt und gleichzeitig gegen eine andere Mannschaft spielt, gibt es keine Abstimmungs- bzw. Terminprobleme. Jede Mannschaft spielt unabhängig vom Gegner. Der Vergleich erfolgt über die Spieler-PPDs der besten vier Spieler jeder Mannschaft in der Spielwoche.

Voraussetzungen/ Aufbau:

Um bei der virtuellen Liga teilnehmen zu können ist ein persönlicher PPD erforderlich (mind. 25 Spiele). Die Einteilung der Mannschaften in eine Divisions-Klasse, A oder B, erfolgt nach Mannschafts-PPD (Ø PPD der 4 besten Spieler). Eine einzelne LIGA Division besteht aus maximal 10 Mannschaften. Die Saison startet im Dezember und endet im Mai. Es gibt keinen direkten Auf- oder Abstieg bzw. Verbleib der Mannschaften in der Liga Division, da diese vor Beginn der neuen Saison wieder nach Mannschafts-PPD erstellt wird! Der Spielplan wird eine Woche vor Liga-Start veröffentlicht.

Mannschaften:

Eine Liga-Mannschaft besteht aus 4 bis 7 Spielern. Maximal 2 Ersatzspieler dürfen zusätzlich genannt werden. Nachmeldungen (nach der ersten Spielwoche) erfolgen schriftlich an dart@funworld.com und werden innerhalb 1 Werktags durchgeführt! Der nachgemeldete Spieler darf den eigenen Mannschafts-PPD maximal bis zum tagesaktuellen Mannschafts-PPD der stärksten Mannschaft der Division erhöhen. Der aktuelle PPD-Stand wird bei jeder Nachmeldung neu ermittelt! Sollte ein Spieler nach seiner Einwechslung außergewöhnlich stark spielen (unechter Start-PPD), kann dieser Spieler gesperrt werden.

Liga-Spielwoche:

4 Spieler je Mannschaft müssen pro Liga-Spielwoche mindestens 6 Spiele absolvieren, um die Ligapflicht zu erfüllen. Auch dann, wenn der Gegner nicht antreten sollte! Von jedem Spieler zählen die 4 besten Spiele für die Wertung. Ein Spieler kann pro Runde maximal 26 Spiele absolvieren und damit seinen PPD in dieser Spielwoche für die Mannschaftswertung verbessern (nicht verschlechtern). Die 4 höchsten Spieler-PPDs der jeweiligen Spielwoche werden am Ende einer Liga-Spielwoche für das Ergebnis der Mannschaft herangezogen. Befindet sich ein (angeblicher) Ersatzspieler unter den besten 4 seiner Mannschaft in einer Spielwoche, kommt dieser natürlich auch in die Mannschaftswertung! Tritt eine Mannschaft nicht mit mindestens 4 Spielern mit mindestens je 6 Spielen (Ligapflicht) an, werden die erzielten Punkte der teilnehmende Spieler dieser Mannschaft abgezogen, der Gegner, der vollständig angetreten ist, erhält diese abgezogenen Punkte allerdings nicht gutgeschrieben. Tritt eine Mannschaft 4 Mal nicht an, werden alle Spiele mit 0:16 gewertet und der Anspruch auf Preisgeld erlischt. Gleiches gilt für das nicht vollständige Antreten in der letzten Spielwoche!

Champions-Week:

Bei mehreren Gruppen innerhalb einer Divisions-Gruppe (A, B) wird der Meister in der sogenannten Champions-Week zwischen den Gruppensiegern ermittelt. Spielmodus ist gleich der virtuellen Liga und wird in den darauffolgenden Wochen, nach Liga-Ende, gespielt. Mindestens 4 Spieler jeder Mannschaft spielen mindestens 6 Spiele (Ligapflicht). Die 4 besten Spiele der 4 besten Spieler werden gewertet. Jene Mannschaft mit dem besten Mannschafts-PPD ist Österreichischer Meister in dieser Klasse.



Startgeld/ Preisgeld:

Das Startgeld für die Saison 2014/15 beträgt € 150 und wird dem Aufsteller verrechnet. Dieses Startgeld wird zu **100%** als Preisgeld ausgespielt. Das Preisgeld ändert sich je nach Größe der Liga Division.

Die Verwaltungsgebühr beträgt €89 pro Mannschaft pro Saison.

Pro Spieler sind €10 pro Saison Spielerbeitrag zu entrichten!

Mannschaften/Pos	1	2	3	4	5	6	7
10 (Preisgeld € 1500)	400 €	320 €	250 €	200 €	150 €	100 €	80 €
9 (Preisgeld € 1350)	390 €	310 €	230 €	190 €	130 €	100 €	
8 (Preisgeld € 1200)	370 €	300 €	220 €	180 €	130 €		
7 (Preisgeld € 1050)	350 €	280 €	190 €	150 €	80 €		
6 (Preisgeld € 900)	330 €	230 €	170 €	100 €	70 €		

Mannschaftseinteilung nach PPD:

Mannschaften können beliebig zusammengestellt werden. Einzige Voraussetzungen sind, dass eine Mannschaft aus mindestens 4 Spielern (max. 7) bestehen muss und jeder Spieler über einen persönlichen PPD verfügen muss!

Die Mannschaftsstärke ergibt sich aus dem Ø-PPD der 4 stärksten Spieler einer Mannschaft! Somit ist es völlig egal, ob eine Mannschaft aus guten und schlechteren Spielern oder aus gleichstarken Spielern besteht.

Zu Beginn der nächsten Saison wird dieser Mannschafts-PPD wieder neu berechnet und bestimmt die Einteilung in die Liga-Division!

Beispiel 1:

Spieler	PPD
Alex	33,50
Herbert	16,57
Rainer	15,28
Robert	10,45
Franz	10,3
Thomas	10,2
Mannschafts-PPD	18,95

Beispiel 2:

Spieler	PPD
Josef	19,27
Georg	19,01
Manuela	18,93
Mario	18,55
Daniel	18,22
Manfred	18,17
Karl	18,11
Mannschafts-PPD	18,94

Divisions-Gruppen:

In der Österreichischen VIRTUELLEN DART RADIKAL LIGA gibt es 2 Divisions-Gruppen – A und B.

Division A: Mannschaften mit einem Mannschafts-PPD (Schnitt der 4 stärksten Spieler) **über 19**.

Division B: Mannschaften mit einem Mannschafts-PPD (Schnitt der 4 stärksten Spieler) **unter 19**.

Österreichische VIRTUELLE DART Liga – Saison 2014/15

Liga-Punkte-System

Punkte-System/ Wertung:

Maßgebend für die Wertung einer Liga-Runde sind jeweils die 4 besten Spieler mit den höchsten PPDs (\emptyset der 4 besten Spiele) in einer Spielwoche.

Der Spieler mit dem höchsten Spielwochen-PPD erhält für jeden Gegner der hinter ihm liegt (bis Platz 8) einen Punkt! Nach dem alle anderen Spieler hinter ihm liegen, bekommt er das Punktemaximum – 4 Punkte.

Der 8. Platzierte bekommt keinen Punkt, da kein Spieler hinter im klassiert ist der noch in der Wertung ist!

Die Punkte jedes Spielers werden addiert und ergeben die Gesamtpunkte jeder Mannschaft. Jeder gewonnene Punkt fließt in die Liga-Wertung ein.

Die Mannschaft mit den meisten Punkten hat das Spiel gewonnen und erhält für den Sieg 3 Punkte.

Bei Punktgleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Das nachfolgende Beispiel hilft bei der Verständnis des Liga-Punkte-Systems.

Beispiel: (Mannschaft A – 5 Spieler, Mannschaft B – 6 Spieler)

Platzierung	Spieler	Mannschaft	Spielrunden-PPD	Spielerpunkte	Erklärung
1	Alex	Mannschaft A	26,30	4	alle 4 Gegner hinter sich
2	Michael	Mannschaft B	25,12	3	3 Gegner hinter sich
3	Daniel	Mannschaft B	24,89	3	3 Gegner hinter sich
4	Klaus	Mannschaft B	22,56	3	3 Gegner hinter sich
5	Rainer	Mannschaft A	19,88	1	1 Gegner hinter sich
6	Josef	Mannschaft B	19,85	2	2 Gegner hintersich
7	Robert	Mannschaft A	19,23	0	keine Gegner dahinter
8	Thomas	Mannschaft A	18,88	0	keine Gegner dahinter
9	Alfred	Mannschaft A	18,75	0	nicht unter den 4 Besten
10	Christian	Mannschaft B	17,34	0	nicht unter den 4 Besten
11	Peter	Mannschaft B	16,99	0	nicht unter den 4 Besten

Aus dieser Wertung ergibt sich schließlich das Endergebnis dieser Liga-Spielrunde zwischen Mannschaft A und Mannschaft B:

Mannschaft A: 5 Punkte
Mannschaft B: 11 Punkte

Endergebnis: **3 Punkte für Mannschaft B**
0 Punkte für Mannschaft A

ÖDLV - VIRTUELLE DART Liga – Saison 2014/15

Teilnahmebedingungen

Einführung:

Die S&T AG- Division funworld organisiert und führt Wettbewerbe an den DART RADIKAL Geräten durch. Hierfür benötigen die Geräte eine permanente Breitband Internetverbindung. Der Aufsteller muss die benötigte Internetverbindung und die korrekte Aufstellung des DART RADIKAL Geräts gewährleisten. Änderungen, wie z.B. Spielort des Spielers bzw. des Teams oder der Einsatz von Ersatzspielern muss 24 Stunden vorher (nur Mo-Fr) per E-Mail erfolgen und muss durch die Bewerbungsleitung bestätigt werden.

Teilnehmerrichtlinien:

Sportförderpreise/ Gewinne:

Sportförderpreise bzw. Gewinne werden innerhalb von 2 Wochen nach Ende des Bewerbes überwiesen bzw. versendet. Preise die durch Manipulation oder dergleichen gewonnen und bereits ausbezahlt wurden, sind umgehend zu retournieren! Spieler unter 16 Jahren sind nicht gewinnberechtigt. Die Einhaltung des Jugendschutzgesetzes obliegt dem Wirt des jeweiligen Lokals.

Ranglisten:

Nach Ende einer Rangliste, werden alle Wertungsspiele der Spieler, welche sich auf einer Gewinnplatzierung befinden durch Fernschiedsrichter geprüft. Die Ergebnisse sind auf aut.radikalplayers.com und direkt auf dem Gerät sichtbar. In Ranglisten mit Kategorien gilt der NEWCOMER Bereich nicht als Kategorie. Erhöht sich der Spieler-PPD eines Spielers während einer Rangliste ungewöhnlich stark („unechter“ Start-PPD), wird der Spieler ggf. in eine höhere Kategorie hochgestuft! Bei Qualifikationsranglisten, wie bei der Qualifikation Madrid, werden bei Punktegleichstand am Ende der Qualifikation, die Ergebnisse der Qualifikationsranglisten verglichen. Der Spieler mit den in Summe besseren Platzierungen erhält den Vorzug und wird höher eingestuft.

Farbcodes der Ergebnistabellen:

Online-Finale (Endturniere):

Der Spieler ist für die Verfügbarkeit und Anmeldung bei einem Online-Finale selbst verantwortlich. Als Spielstätte eines Spielers gilt jene, in der das letzte Ranglisten-Spiel gespielt wurde. Das ist auch das Gerät, welches in der Ranglisten-Tabelle des Spielers angezeigt wird. Der Spieler kann sich per E-Mail an dart@funworld.com spätestens 24 Stunden vor Turnierbeginn für eine andere Spielstätte ummelden.

Der Spielplan für ein Online-Finale ist spätestens 24 Stunden vor Spielbeginn online auf aut.radikalplayers.com einsehbar. Hier kann man bereits die Spielpaarungen mit Spielzeit sehen, sowie auch die (ungefähren) Startzeiten der Folgespiele. Spielstätten in rot weißen auf eine schlechte bzw. eingeschränkte Internetverbindung hin, hierbei kann es zu Übertragungsfehlern des Videos kommen. Der Spielbetrieb an sich sollte aber gewährleistet sein.

MELDUNG BEI NICHT-TEILNAHME

Spieler, welche für ein Online-Finale spielberechtigt/ qualifiziert sind, werden gebeten spätestens 48 Stunden vor Turnierbeginn abzusagen, falls sie zum angesetzten Spieltermin nicht spielen können! So wird sichergestellt, das ggf. der nächstplatzierte Spieler nachrücken und den Spieltermin wahrnehmen kann. Abmeldungen an dart@funworld.com

Virtuelle Liga:

Details zur aktuellen Saison (2014/15) und den einzelnen Ligen, finden Sie im aktuellen Flyer. Sollte sich der Spieler-PPD während der Liga-Saison ungewöhnlich stark erhöhen („unechter“ Start-PPD) kann der Spieler gesperrt werden. Die Ligaspiele werden per Fernschiedsrichter überprüft. Sollte eine eindeutige Prüfung aufgrund der Gegebenheiten (schlechtes Licht, unscharfe Kamera, etc.) im Lokal nicht zu 100% gewährleistet sein, wird Kontakt zum Aufsteller aufgenommen, um das Problem zu beheben. Wenn keine Abhilfe geschaffen wird, geht das Risiko zu Lasten des Spielers. Die Spiele werden ggf. auf UNGÜLTIG gesetzt.

Allgemein gültig für alle Bewerbe:

Die Basis der Wettbewerbe sind die DART RADIKAL Geräte der Aufsteller und die serverbasierte internetgestützte Wettbewerbssoftware der Firma Gaelco (Barcelona, Spanien). Die Ergebnisse werden immer aktuell auf aut.radikalplayers.com angezeigt. Diese Ergebnisse sind mit den Ergebnissen auf dem DART RADIKAL Gerät ident. Bei Anzeigefehlern aufgrund technischer Probleme, insbesondere aufgrund fehlender oder schlechter Internetverbindung können keine Ansprüche gegen Gaelco, ÖDLV oder funworld gestellt werden.



Anmeldung

Mannschafts-Name:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Max. 10 Zeichen, BLOCKBUCHSTABEN

Daten Mannschaftskapitän

Kennung (RB12041983)	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J										
Spitzname																				
Vor-/ Nachname																				
Straße																				
PLZ/ Ort																				
Tel. Nr.																				
E-Mail																				
Unterschrift																				

Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J	Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J
Spitzname											Spitzname										
Vor-/ Nachname											Vor-/ Nachname										

Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J	Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J
Spitzname											Spitzname										
Vor-/ Nachname											Vor-/ Nachname										

Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J	Kennung	Initi	alier	T	T	M	M	J	J	J	J
Spitzname											Spitzname										
Vor-/ Nachname											Vor-/ Nachname										

Jeder Spieler muss beim DART RADIKAL System angemeldet sein und seine Spielerdaten müssen vollständig und aktuell sein.
 Die Spieler-Verwaltungsgebühr pro Saison von € 10 muss vor Liga-Start auf das Konto des ÖDLVs überwiesen werden, ansonsten gibt es keine Spielberechtigung!
 Kontodaten Österreichischer Dartliga Verband:
IBAN: AT79 1506 0009 4109 6851, BIC: OBKLAT2L
 (Verwendungszweck bei Überweisung: Kennung des Kapitäns oder Teamname)

Jeder Mannschafts-Kapitän erklärt sich stellvertretend für die ganze Mannschaft damit einverstanden alle Teilnahmebedingungen des ÖDLV zu akzeptieren und einzuhalten.

Spielort der Mannschaft:

Aufsteller des Spielorts:



Anmeldungen bitte senden an:
 dart@funworld.com
 oder per Fax an 07662/6785-55

